

*Mémoire de Master*

# Titre de la présentation

Sous titre

Nom Auteur & Nom Auteur

email@univ-sba.dz

**Ma spécialité**

**Département d'informatique  
Faculté des sciences exactes  
Université Djilali Liabes**

29 mai 2023

Pr.	NOM ET PRÉNOMS JURY	UDL SBA	Président du jury
Pr.	NOM ET PRÉNOMS JURY	Université jury	Examinateur
Dr.	NOM ET PRÉNOMS JURY	UDL SBA	Directeur de thèse
Pr.	NOM ET PRÉNOMS JURY	UDL SBA	CO-Directeur de thèse



**Université DJILLALI LIABES**  
Sidi bel abbès

# Sommaire

- 1** Section1
  - Sous Section1
  - Sous Section 2
- Sous Section 3
- 2** Multicolonnes
- 3** Images



# Explications

Il s'agit d'un modèle qui peut être utilisé :

- Présentation des articles universitaires
- Soumission des sujets
- Présentations de thèses et de mémoires

Pour utiliser correctement ce modèle, il est important que :

- 1 Avoir une connaissance minimale de LaTeX
- 2 Lire les commentaires dans le modèle (explications)
- 3 Lire le fichier README.md (documentation)

**Ceci est un exemple de texte ! Emphasis Text !**



# Créer des blocs

## Bloc standard

Mettre en bloc le corps du texte.

## Bloc Alerte

Mettre en bloc le corps du texte.

## Bloc exemple

Mettre en bloc le corps du texte.



# Créer des boîtes

test ou boîte de réussite



# Créer des boîtes

test ou boîte de réussite

test ou boîte d'alerte



# Créer des boîtes

test ou boîte de réussite

test ou boîte d'alerte

test ou boîte d'exemple



# Créer des Algorithmes (Pseudocode)

```
input :x : float, y : float
output :r : float
1 while True do
2     r = x + y;
3     if r >= 30 then
4         “La valeur de r est supérieure ou égale à 30.”;
5         break;
6     else
7         “La valeur de r = ”, r;
8     end
9 end
```

**Algorithm 1:** Exemple d'algorithme



# Insertion de Programmes Python

```
1 def main():
2     print("Hello World!")
3
4 if __name__ == '__main__':
5     main()
```

code/main.py



# Insertion de Programmes C

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(){
4     printf("Hello World!");
5     return 0;
6 }
```

code/source.c



# Insertion de Programmes JAVA

```
1 public class FirstClass {  
2     public static void main(String[] args)  
3     {  
4         System.out.println("Hello World!");  
5     }  
6 }
```

code/helloworld.java



# Insertion de Programmes HTML

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     <meta name="viewport" content="width=device-width,
6       initial-scale=1.0">
7     <title>Document</title>
8 </head>
9     <body>
10     <h1>My First HTML</h1>
11 </body>
12 </html>
```

code/index.html



## Section 2 - Multicolonnes

Vous pouvez placer plus d'une colonne en utilisant le `\begin{column}{} e \end{column}`

Cependant, l'espacement doit être proportionnel entre les colonnes afin que ces dernières ne se chevauchent pas. L'espacement est donné par le deuxième argument de la `\begin`.



## Section 3 - Figures

Figure – Logo de L'UDL.



**Université DJILLALI LIABES**  
**Sidi bel abbés**

Source: Récupéré sur le site officiel de l'UDL [1] [2]



**Université DJILLALI LIABES**  
**Sidi bel abbés**

# Références I

- [1] UNIVERSITÉ DJILALI LAIBÈS. **Logo de l'université**. <http://www.univ-sba.dz/>. Online ; Accéder le 25 de Février 2021. 2021.
- [2] NOM AUTEUR. « Sur les présentation en beamer ». In : **Un journal** 322.10 (2021), 1-20. DOI : {<http://dx.doi.org/10.1002/udlsba.19053221004>}.



# Merci de votre attention !

## Contact :

email@univ-sba.dz

