

.../.../202..

T.C.
ERCIYES ÜNİVERSİTESİ
MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜM BAŞKANLIĞI

Bilgisayar Mühendisliği Bitirme Ödevi Tez Öneri Formu

Eğitim Öğretim Yılı: 2019-2020 Yılı Bahar Dönemi

Proje Adı: Bitirme Ödevi Başlığı

Proje Ekibi

Ad ve Soyad	Numara	E-mail	Telefon	İmza
Ad Soyad	103051001	numara1@erciyes.edu.tr	051xxxxxxx	
Ad Soyad	103051002	numara2@erciyes.edu.tr	052xxxxxxx	

Danışman

Ünvan Ad Soyad

T.C.
ERCIYES ÜNİVERSİTESİ
MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ

BİTİRME ÖDEVİ BAŞLIĞI

Proje Ekibi:

Ad Soyad

103051001

Ad Soyad

103051002

Proje Danışmanı

Ünvan Ad Soyad

Bilgisayar Mühendisliği
Bitirme Ödevi Tez Önerisi

Mart 2020
KAYSERİ

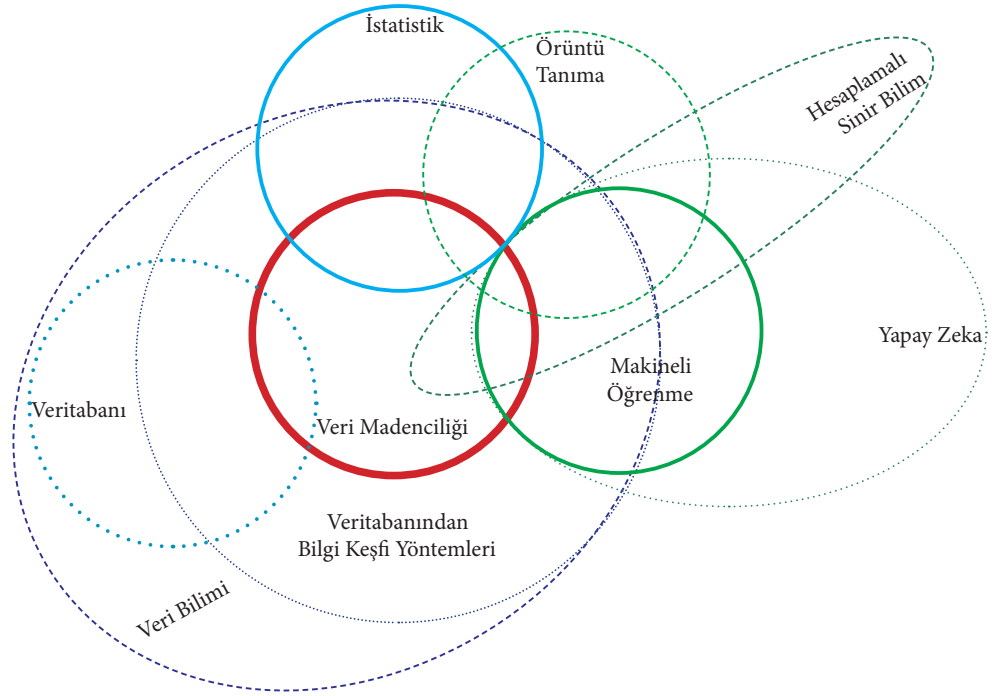
İÇİNDEKİLER

BİTİRME ÖDEVİ BAŞLIĞI

İÇİNDEKİLER	i
1. Özet	1
2. Motivasyon	3
3. Projenin İçerdiği Yenilik unsuru	3
4. Yöntem ve Metotlar	4
5. Proje Planı	4
6. Sonuç	4
KAYNAKLAR	5

1. Özet

Proje fikrini, proje fikrinin hayata geçirilmesi için izlenen yöntem ve metodları, kullanılan modelleme, simülasyon, test, prototip üretimi vb. doğrulama yöntemlerini ve elde edilen/edilmesi beklenen sonuçları anlatmalıdır.



Şekil 1. Örnek şekil.

$$S = \{(x_{i,1}, \dots, x_{i,n}, c_i^j) | i = 1, \dots, m\} \quad (1)$$

Tablo 1. Örnek Tablo.

Değerlendirme	Karşılaştırma Testi	Sınıf Kararı	Sınıf Benzerliği
Doğru pozitif (<i>TP</i>)	Pozitif	(Doğru karar)	Aynı sınıf
Yanlış pozitif (<i>FP</i>)	Pozitif	(Yanlış karar)	Farklı sınıf
Doğru negatif (<i>TN</i>)	Negatif	(Doğru karar)	Farklı sınıf
Yanlış negatif (<i>FN</i>)	Negatif	(Yanlış karar)	Aynı sınıf

Girişler: D : Eğitim veri kümesi.
 a : Öznitelik değerleri.

Çıkış : $KararAğacı$: Keşfedilen karar ağacı modeli.

Veri: m : Öznitelik sayısı.

$KararAğacı = \{ \}$
Temel durumları kontrol et
for ($i = 1 \dots m$) **do**
 a_i için normalleştirilmiş bilgi kazancını hesapla.
end for
En yüksek bilgi kazancını veren a_{best} ile düğüm ekle.
Yapılan dallanma üzerinde alt kümelere aynı biçimde yeni düğümler ekle.
Karar ağacı üretildikten sonra budama işlemi gerçekleştir.

return $KararAğacı$

Algoritma 1.1: Örnek Algoritma

2. Motivasyon

- Bu projeye başlanılmasının nedeni nedir?
- Proje başarılı olursa neler sağlanabilecektir?
- Proje çıktısını kullanmaya talip olan kuruluşun tanıtımı, çalışma konusu ve faaliyetleri?
- Proje çıktısı bu kuruluşta ne amaçla ve nerede kullanılacaktır?

ve benzeri sorular cevaplandırılmalıdır.

Bu bölümde ekonomik açıdan değerlendirmeler, başabaş hesabı, maliyet, rekabet edebilirlik, tasarruf, emisyon, fayda/maliyet oranı vb. hesaplar sunulabilir [1].

Projenin çıktısının: proje sonuçlarını kullanmaya talip olan kuruluş dışında başka kuruluşlara, sektöre veya ülkeye yönelik katkıları varsa bunlar bu bölümde açıklanmalıdır [2].

3. Projenin İçerdiği Yenilik Unsuru

Cevap aranan sorular şu şekildedir:

Proje Fikrinin İçerdiği Yenilik Unsuru Uluslararası, Ulusal veya Firma düzeyinde yenilik kategorilerinden hangisinin kapsamına giriyor. Proje çıktısı olan ürün, yöntem veya sürecin öncelilere veya benzerlerine göre farklılık veya üstünlükleri nelerdir? Projenin ara çıktıları veya nihai çıktıları için patent, endüstriyel tasarım, copyright vb. fikri/sınai mülkiyet hakkı elde etme olasılığı nedir? Önceden alınmış olan diğer tescillere göre ne gibi farklılığı var?

4. Yöntem ve Metotlar

Proje fikrinin hayata geçirilmesi için kurgulanan çözüm, izlenen yol, kullanılan araç, teknik ve metodlar açıklanmalıdır. Bu bölümün, proje çıktılarının doğrulanması veya geçerli kılınması için yürütülen faaliyetleri de içermesi beklenilir.

```
// Merhaba.java

public class Merhaba{
    public void main() {
        System.out.println("Merhaba Dünya");
    }
}
```

5. Proje Planı

Gantt Şeması veya MSProject vb. yazılım çıktısı şeklinde bir proje süresince uygulanmış olan plan ile projenin içerdiği iş paketleri ve her bir iş paketinin içerdiği iş paketi faaliyetlerini, zaman ve sorumluluklarla ilgili planlamaları içermelidir.

6. Sonuç

Bu bölümde projeden elde edilen/edilmesi beklenen sonuçlar irdelenerek değerlendirilmeli ve yorumlanmalıdır. Eğer proje çıktıları bir endüstri kuruluşunda uygulanmış ise bugüne kadar elde edilen sonuçlar bu bölümde sunulmalıdır.

KAYNAKLAR

1. Alpaydin, E., 2004. Introduction to Machine Learning, The MIT Press.
2. Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, 2017, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Web Sayfası, <http://bm.erciyes.edu.tr>, [Online; Erişim: 30-04-2017].