



中央民族大學

MINZU UNIVERSITY OF CHINA



澳門城市大學

Universidade da Cidade de Macau  
City University of Macau

# XXXX 课程报告

XXXXXX 进展调研

学院 海南国际学院

专业 数据科学与大数据技术

学号 23160XXX

姓名 XXX

2024 年 6 月 12 日

# 目录

<b>1</b>	<b>模板说明</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>一些插入功能</b>	<b>1</b>
2.1	插入公式 . . . . .	1
2.2	插入图片 . . . . .	1
2.3	插入文本框 . . . . .	2
2.4	插入表格 . . . . .	2
2.5	插入高亮代码块 . . . . .	3
2.6	插入参考文献 . . . . .	4
<b>3</b>	<b>写在最后</b>	<b>4</b>
3.1	发布地址 . . . . .	4

# 1 模板说明

本模板主要适用于一些课程的平时论文以及期末论文，默认页边距为 2.5cm，中文宋体，英文 Times New Roman，字号为 12pt（小四）。

编译方式：`xelatex -> bibtex -> xelatex*2`

默认模板文件由以下四部分组成：

- `main.tex` 主文件
- `reference.bib` 参考文献，使用 `bibtex`
- `MUCReport.sty` 文档格式控制，包括一些基础的设置，如页眉、标题、学院、学号、姓名等
- `figures` 放置图片的文件夹

第一次使用时需前往 `MUCReportReport.sty` 对标题、姓名、学号、页眉等进行设置，设置完后即可一劳永逸，封面 LOGO 亦可替换。

默认带有封面页以及目录页，页码从目录页开始。

## 2 一些插入功能

### 2.1 插入公式

行内公式  $v - \varepsilon + \phi = 2$ 。

插入行间公式如式 1：

$$v - \varepsilon + \phi = 2 \tag{1}$$

### 2.2 插入图片

MUC 校徽如图 1 所示，注意这里使用了 `\autoref{}命令`，也就是会自动生成“图”“式”等前缀，无需手动输入。



图 1 中央民族大学

这是两张图片联排の様式。



a 澳门城市大学计算机 95

b 中央民族大学软科 103

图 2 很好的两所学校:)

文字环绕式的图片一定要放在想插入的段落的前面，否则 Latex 就会自作主张发疯。

插入上面图片的代码：



```
\begin{figure}[!htbp]
  \centering
  \includegraphics[width =.5\textwidth]{}
  \caption{中央民族大专}
  \label{RUC}
\end{figure}
```

图 3 这个是文字环绕式排版

### 2.3 插入文本框

本模板定义了一个圆角灰底的文本框，使用简化命令 `\tbox{}` 即可，如果你不喜欢，可以前往 `MUCReport.sty` 对其进行修改。



### 2.4 插入表格

本模板文件如表 1 所示。

表 1 本模板文件组成

文件名	说明
<code>main.tex</code>	主文件
<code>reference.bib</code>	参考文献
<code>RUCReport.sty</code>	文档格式控制
<code>figures</code>	图片文件夹

表 2 三线表

Model	Recall	Precision	F1 score	Accuracy
321	0.1	0.1	0.1	0.1
123	0.1	0.1	0.1	0.1
321	0.1	0.1	0.1	0.1
123	0.1	0.1	0.1	0.1

## 2.5 插入高亮代码块

MATLAB source code:

```
1 this is matlab source code
```

Python source code:

```
1 print('hello world')
```

利用lstlisting 配置

”c++ 代码”

```
1 #include <iostream>
2 #include <array>
3 int main()
4 {
5     constexpr int MAX = 100;
6     std::array<int, MAX> arr;
7 }
```

”Java 代码”

```
1 public void addAdvertisement(String company, String ad_Category, String ad_Type,
2     String ad_Price)
3 {
4     int price = Integer.parseInt(ad_Price);
5     ad = new Advertisement(company, ad_Category, ad_Type, price);
6     adList.add(index, ad);
7     index++;
8     anDM = getDefaultDirectoryManager();
9     ActorTuple tuple = new ActorTuple(getActorName(), "advertiser",
10     company, ad_Category, ad_Type, price, index-1);
11     send(anDM, "register", tuple);
12 }
```

”Python 代码”

```
1 import random
2 import collections
```

```
3 Card = collections.namedtuple('Card', ['rank', 'suit'])
4
5 class FrenchDesk:
6     ranks = [str(n) for n in range(2, 11)] + list('JQKA')
7     suits = 'spades diamonds clubs hearts'.split()
8
9     def __init__(self):
10        self._cards = [Card(rank, suit) for rank in self.ranks for suit in self.
11                       suits]
12
13    def __len__(self):
14        return len(self._cards)
15
16    def __getitem__(self, position):
17        return self._cards[position]
desk = FrenchDesk()
```

## 2.6 插入参考文献

直接使用`\cite{}`即可。

例如：

此处引用了文献 [1]。此处引用了文献 [2]

引用过的文献会自动出现在参考文献中。

# 3 写在最后

## 3.1 发布地址

- Github:
- Overleaf:

## 参考文献

[1] M. White. Isaac newton: the last sorcerer. *Macmillan*.

[2] Rob Iliffe and George E. Smith. The cambridge companion to newton || a brief introduction to the mathematical work of isaac newton. 10.1017/CCO9781139058568(9):382–420, 2016.